|  |  |
| --- | --- |
| Testziel | Test der Funktion IMenüdarstellung |
| Schnittstelle/Klasse | Auktionshaus/Spieldatenverwaltung |
| Vorbedingung | Leeres Fenster |
| Nachbedingung | Das Menü wird geladen. |
| Bestehenskriterien | Das Menü wird inkl. Hintergrund und Buttons wie gewollt angezeigt. |
| Datum | 08.06.2016 |
| Tester | Bardia |
| Version der Software | Prototyp V1.02 |
| Testtreiber |  |
| Testsystem & -umgebung | Laptop mit Intel Atom CPU, 2GB RAM, Intel HD Grafikkarte, Windows 8.1, Java 8 Update 40 |
| Testurteil |  |